



猫碧霞

意向职位：UI设计师、平面设计

状态：已离职，一周内可到岗

个人信息 Personal Information

学历：本科

住址：昆明

年龄：25岁

联系方式 Contact Information

电话：15288215841

邮箱：321486726@qq.com

专业技能 Professional Skills

Photoshop 95%

Figma 95%

sketch 95%

illustrate 90%

Effects 90%

个人优势

- 3年的UI设计经验，有APP、B端系统、WEB网页，运营BANNER、H5、数据大屏、平面海报设计经验，能独立完成UI视觉设计工作
- 有交互设计、动效设计、C4D三维设计经验，精通PS、SKETCH、AI、FIGMA等设计软件。
- 熟练使用各种AI工具，并能借助AI高效高质的完成设计。
- 熟悉IOS、ANDROID、WEB、小程序等平台设计规范，有责任心，善于沟通，具备团队合作精神。

工作经历

深圳七造科技有限公司（昆明）

2023.11–2024.5

- 负责APP造好玩用户端设计工作，包括用户界面设计、图标、LOGO、BANNER、运营插画设计、IP设计、市场截图等工作。
- 小程序喜氏黄金城UI设计工作，包括原型交互，小程序界面设计、图标、LOGO、BANNER设计等工作。
- 造好玩APP和喜氏黄金城小程序都是成功上线的完整作品。
- 参与用户调研，产品竞品分析以及视觉风格确定对接产品、开发等人员，将品牌化设计融入产品中，增强品牌与设计。

览易科技

2024.5–2026.6

- 数字石林WEB端综合管理平台，负责主页面和登录界面视觉设计，对其中30+子界面系统进行视觉统一把控。
- 数字石林综管可视化数据大屏12个界面设计，整体页面的标题、登录、界面设计、动效设计等工作。 数字石林小程序：用户端、综合管理移动端。两套小程序UI的完整视觉设计，包括界面、图标、LOGO等设计。
- 峰人院赛事活动小程序：小程序UI的完整界面、图标设计，多张活动活动海报。
- 公司自研AR云官网WEB端和移动端设计，包括动态BANNER、交互设计、图标设计等工作。
- 云南文学艺术馆、云南省博物馆、禄丰恐龙谷、石林景区AR游览小程序界面设计，包含完整的AR游览流程交互设计、IP设计、AI讲解界面等设计。
- 昆钢·奇技体育公园，AR游戏界面设计，设计游戏图标、枪械道具等按钮，AI辅助剪辑多条宣传视频。
- 数字石林综合管理系统的WEB端和小程序、峰人院小程序等均已正式投入使用，都是成功上线投入使用的完整作品。

项目经历

• APP项目——造好玩

项目介绍：打造高效、安全的兴趣搭子社交平台，助力用户精准结识志同道合的伙伴，丰富生活社交体验。主导参与平台核心创新功能「盲盒饭搭子」的研发落地，以盲盒匹配的创新形式，为用户提供趣味化的饭搭子社交体验，兼顾社交实用性与互动新鲜感，有效解决用户精准找伴难、社交形式单一的问题，提升平台社交匹配效率与用户活跃度。

设计目的：解决原界面入口模糊、信息杂乱及安全感缺失等问题。通过视觉层级重塑，强化“盲盒饭搭子”核心功能心智地位；优化交互路径，采用悬浮引导与分区展示降低用户操作成本；并通过强化实名 / 人脸认证等安全视觉标识，构建高效且高信任度的趣味社交体验，显著提升用户匹配与转化。

• 小程序项目——喜氏黄金城

项目介绍：面向喜氏黄金城消费用户打造的会员服务小程序，聚焦会员积分管理、权益兑换与消费服务，为线下门店用户提供线上化会员工具。实现积分登记、明细查询、礼品兑换、卡包管理等核心能力，解决当前黄金城门店和客户使用不便的问题。

设计目的：从零搭建会员小程序完整产品界面与交互体系，围绕珠宝会员的核心使用场景规划信息架构；将卡包、积分登记、积分换礼高频功能做前置布局，缩短用户操作路径，降低会员使用门槛；打造整套暖金色简约插画视觉语言，贴合黄金珠宝品牌调性。

• B端项目——数字石林

项目介绍：面向石林景区打造的数字化 B 端综合管理平台，包含后台管理系统与可视化数据大屏两大模块，整合景区运营、人员管理、环境监控、票务营销、应急调度等多类业务子系统。支撑景区管理人员完成业务审批、资源调度、游客监测、数据分析等工作，打通景区多源业务数据，解决传统景区数据分散、业务系统割裂、运营决策缺少数据支撑的痛点，实现景区全场景数字化管控，提升景区管理效率与风险预警能力。

设计目的：从零搭建整套 B 端后台与数据大屏产品体系，基于景区业务场景规划完整信息架构，完成组件库、设计规范、图标体系的搭建输出。针对后台管理端，梳理复杂业务模块，划分功能分区，优化表单、表格、菜单导航交互逻辑，降低管理人员的学习与操作成本；针对数据大屏，围绕游客流量、环境监测、安防应急核心指标做可视化设计，通过图表、动态效果直观呈现景区实时状态；统一整套蓝色科技风视觉规范，兼顾 B 端系统的专业性、可读性，以及大屏的展示表现力，为景区运营决策提供直观可靠的数据支撑。

• 小程序项目——数字石林移动端

项目介绍：面向石林景区内部工作人员打造的移动端 B 端办公小程序，服务一线服务、运维后勤、管理审批三类岗位人员，覆盖考勤打卡、出导管理、故障上报、待办审批、数据查看等移动办公场景，打通景区移动端业务闭环，解决工作人员不在电脑前无法处理工作的痛点，提升景区外勤岗位的协同办公效率。

设计目的：从零搭建景区内部办公小程序完整界面与交互体系，采用蓝白极简的办公视觉体系，与游客端产品做风格区分；以工作台为核心，高频功能做矩阵入口直达，优化任务列表、流程审批、状态标签的信息排版；通过色彩区分任务状态，简化移动端操作步骤，适配外勤人员手机快速处理业务的使用场景，保障多岗位人员高效完成移动办公。

• 小程序项目——掌上石林

项目介绍：面向游玩石林的游客打造的文旅服务小程序，集成购票、导游预约、AR 导游导览、订单管理、会员、AR 扫码评价等功能，一站式满足游客游览全流程需求。清新青绿文旅风格，和内部办公端的蓝白体系做区分。

设计目的：打造轻量化景区游客服务平台，首页采用轮播 + 功能矩阵 + 内容模块布局；导游预约用筛选 + 卡片列表，快速完成预约；支持 AR 扫描导游直接评价反馈；订单完成支付、核销、评价闭环；兼顾文旅氛围感和移动端操作便捷，优化游客游玩体验。